Destino Matemáticas

Dominino de Destrezas y Conceptos: Curso III
(Windows® / Macintosh® Versión 5.0)

Guía del Usuario
(Network)

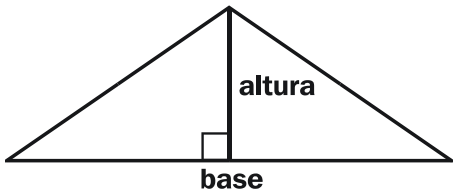
© 2002 Riverdeep Interactive Learning Limited y sus licenciadores
Riverdeep, el logo de Riverdeep y The Learning Company son marcas registradas
y Destination Math es una marca registrada de Riverdeep Interactive Learning Limited.
Todas las otras marcas registradas son propiedad de sus respectivos dueños.
Riverdeep Inc.
www.riverdeep.net
Edición en español realizada, bajo licencia, por Vernet, Inc. Derechos Reservados ©2004
www.vernet.com
1-877-9educame

Glosario Curso III (DDC III)

A

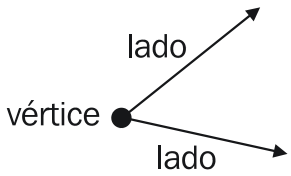
Altura de un paralelogramo
Un segmento desde un punto en un lado del paralelogramo que es perpendicular al lado opuesto y que es llamado base.

Altura de un triángulo
Un segmento que va desde un vértice de un triángulo y que es perpendicular al lado opuesto y es llamado base.



Amplitud
En estadística la diferencia entre en un conjunto de datos entre el mayor y el menor valor.

Ángulo
Una figura formada por dos rayos que tienen un extremo común. Los rayos son los lados del ángulo y el extremo el vértice del ángulo.



Angulo agudo
Un ángulo cuya medida está entre 0^0 y 90^0.

Ángulo de rotación
El número de grados que rota una figura alrededor de un punto en el plano.

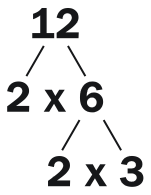
Ángulo llano
Un ángulo cuya medida es 180^0.

Ángulo obtuso
Un ángulo cuyas medidas están entre 90^0 y 180^0.

Ángulo recto
Un ángulo cuya medida es $90\ ^0$.

Ángulo reflejo
En estadísticas y probabilidad, es el radio de la frecuencia de un resultado del número de intentos.

Árbol de factores
Una forma de representar los factores de un número.



Área
El número de unidades cuadradas de una figura en un plano.

B

Base
Un lado del triángulo o del cuadrilátero.

C

Cero
Un número entero que no es ni positivo ni negativo.

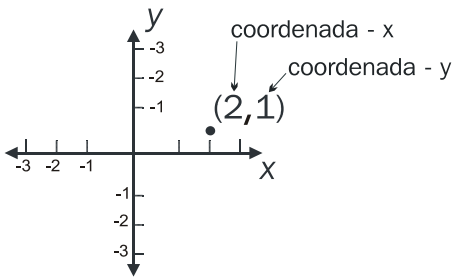
Círculo
Un conjunto de puntos que está a la misma distancia de un punto dado llamado centro del círculo.

Cociente
Un número que es el resultado de la división de un número por otro.

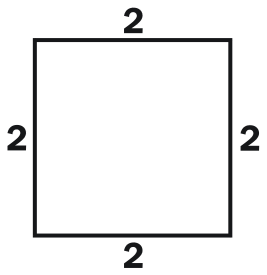
Común múltiplo
Un número natural que es múltiplo de 2 o más números.

Congruente
Figuras que tienen la misma forma y tamaño.

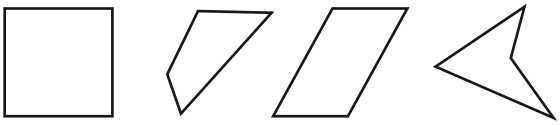
Coordenada
Dos números, llamados pares ordenados, usados para localizar un punto en el plano cartesiano.



Cuadrado
Un rectángulo que tiene cuatro lados iguales. Un cuadrado es también un rombo.



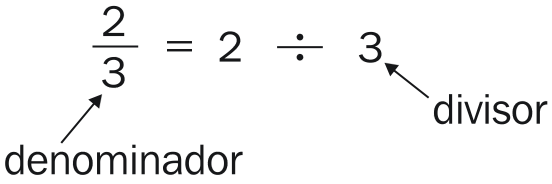
Cuadrilátero
Una figura cerrada de cuatro lados.



D

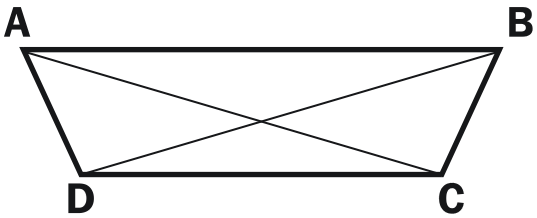
Data
Información

Denominador
El número que está en la parte de abajo de la fracción; el divisor en un problema de división.



Denominador común
Un múltiplo común de los denominadores de dos o más fracciones.

Diagonal
En un cuadrilátero, es un segmento que une a un vértice con el lado opuesto.



Por ejemplo en el trapecio ABCD, los segmentos AC y BD son las diagonales.

Diagrama de árbol
En probabilidad una manera de representar los resultados de un experimento.

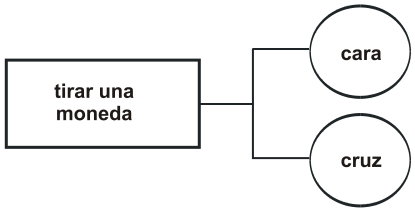


Diagrama de Venn
Una forma de representar datos usando 1,2 ó 3 óvalos o círculos.

Diferencia
El resultado de un problema de resta.

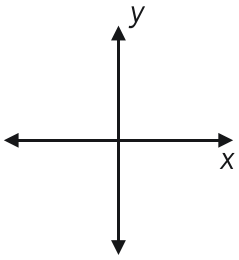
Dígito
Los diez símbolos son: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 y 9.

Dividendo
En un problema de división, es el número que va a dividirse, el numerador de una fracción.

Divisor
En un problema de división, es el número que divide al dividendo, el denominador de una fracción.

E

Ejes
Dos rectas numéricas perpendiculares en un plano.



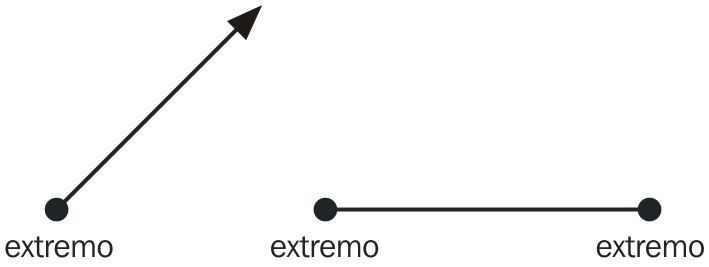
El eje horizontal es llamado el eje de x, y el eje vertical es llamado el eje de y.

Entero
Un grupo de números representados como positivo, negativo o el 0.

Escala
Unidades que se usan para identificar los espacios marcados a través de una recta numérica.

Eventos independientes
En probabilidad, son eventos cuyos resultados no dependen de los resultados de otros eventos.

Extremo
El punto que designa el final de un rayo o uno de los dos puntos que indican el final de un segmento de recta.



F

Factor
Un número que es multiplicado por otro número para obtener un producto.

Factor común
Un factor que no es 1 y es común a dos o más números para contar.

Factorización prima
Un número que se escribe como producto de factores primos. Por ejemplo la factorización de 24 es 2 x 2 x 2 x 3.

Forma estándar de un número
Un número entero separado en grupos de 3 usando comas.
El número 1000453 escrito en forma estándar es 1,000,453.

Fracción
Un número que representa una división.

Fracción impropia
Una fracción cuyo numerador es mayor o igual que el denominador.

$$\frac{5}{2}, \frac{4}{3}, \frac{6}{6}$$

Fracción propia
Una fracción cuyo numerador es menor que el denominador.

$$\frac{3}{5}, \frac{2}{9}, \frac{3}{16}$$

Fracciones equivalentes
Fracciones que tienen el mismo valor.

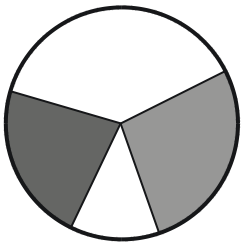
Fracciones homogéneas
Dos o más fracciones que tiene el mismo denominador.

Frecuencia
El número de veces que un valor ocurre en un conjunto de datos. En el siguiente conjunto {cara, cara, cruz, cruz, cara} la frecuencia de cara es 3 y la frecuencia de cruz es 2.

G

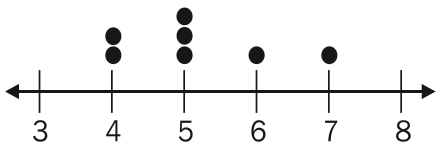
Grado
Unidad que se usa para medir un ángulo. El símbolo ° es usado para representar el grado.

Gráfica circular
Una gráfica que usa un círculo para representar cómo está dividido un entero.
El área del círculo representa el entero o 1 y el área por región dentro del círculo representa una parte del entero.

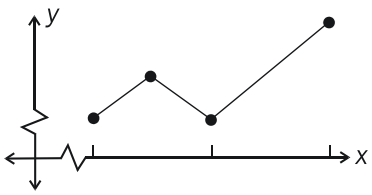


Gráfica de barras
Representación de datos o información usando barras verticales u horizontales.

Gráfica de puntos
Una forma de representar un conjunto de datos a través de un eje.



Gráfica lineal
Una manera de representar dos conjuntos de datos en el plano cartesiano localizando puntos y trazando segmentos que unan a los mismos.



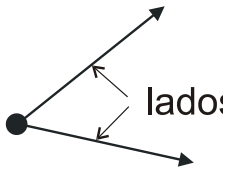
I

Imagen
El resultado de una transformación.

Imagen espejo
La figura que resulta del reflejo de un conjunto de puntos en un plano a través de una recta.

L

Lados de un ángulo
Los rayos o segmentos que forman un ángulo.



Línea de reflexión
La línea de simetría en una reflexión. También se le llama recta de reflexión.

Línea de simetría
Un recta que divide a través de la cual al doblarse una figura quedan dos mitades que al parearse son semejantes. A la línea de simetría también se le conoce como el eje de simetría.

línea de simetría

Línea reflejo
La línea de simetría en una reflexión. También se le llama recta de reflexión.

M

Máximo factor común
El divisor más grande que es distinto de 1 y que divide a dos o más números.

Media
La suma de los valores de un conjuntos de datos dividida por el número de valores del conjunto.

$$\text{media} = \frac{\text{suma de valores}}{\text{número de valores}}$$

Mediana
En un conjuto de datos que están en orden el número del medio.

Mínima expresión
Una fracción cuyo numerador y denominador no tienen más factores en común aparte de 1.

Mínimo común denominador
El mínimo común múltiplo de los denominadores de dos o más fracciones.

Mínimo común múltiplo
El número más pequeño que es multiplicado por dos o más números.

Moda
El valor o los valores que más se repiten en un conjunto de datos.

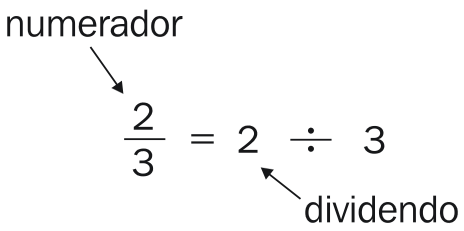
Multiplicativo
El número 1 es igual al mismo número.

Múltiplo
El producto de dos números enteros.

N

Notación desarrollada de un número
Un número que se escribe como la suma de su valor posicional. Ejemplo: 14,653= 10,000 + 4,000 + 600 + 50 + 3.

Numerador
El número que está el parte de arriba de una fracción; el dividendo en un problema de división. El número de la parte de abajo es llamado el denominador y es el divisor en un problema de división.



Número compuesto
Un número para contar mayor que 1 que no es primo.

Número con signo
Un número positivo o negativo.

Número positivo
Un número mayor que 0.

Número primo
Un número que tiene exactamente dos factores el uno y el mismo número. El primer número primo es el 2.

Números decimales
Números con uno o más lugares a la derecha del punto decimal. Los lugares a la derecha del punto decimal pueden escribirse como fracciones cuyos denominadores son múltiplos de 10.

Números enteros
Los números 0,1,2,3 y así sucesivamente.

Números mixtos
Un número que tiene una parte entera y una parte fraccional.

$$3\frac{3}{4}$$

Números naturales
Los números que se usan para contar: 1,2,3 y así sucesivamente.

Números negativos
Un número que es menor que 0.

Números opuestos
Dos números que están a la misma distancia del 0 en una recta numérica. La suma de dos números opuesto es 0. Por ejemplo +3 y –3 son números opuestos.

Números para contrar
Los números que se usan para contar: 1, 2, 3, 4 y así sucesivamente.

O

Origen
El punto cuyas coordenadas son (0,0).

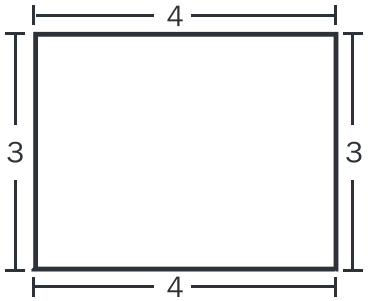
P

Paralelogramo
Un cuadrilátero que tiene un par de lados paralelos.

Partes fraccionarias
Una fracción cuyo numerador es 1 y cuyo denominador es un entero mayor que 1.

$$\frac{1}{5}, \frac{1}{9}, \frac{1}{15}$$

Perímetro
La suma de las longitudes de los lados de una figura.



perímetro = 3 +4 +3
= 14

Plano
Una superficie plana que se extiende hacia el infinito en todas las direcciones.

Por ciento
La razón entre un número y 100. El símbolo para por ciento es %.

Probabilidad
En matemática el estudio de que una oportunidad ocurra.

$$P(\text{Caras}) = \frac{1}{2}$$

Probabilidad experimental
En estadística y probabilidad la razón de la frecuencia es el resultado entre el número total de intentos.

Producto
El resultado de la multiplicación de dos o más números.

Propiedad conmutativa de la multiplicación
Establece que cuando dos números son multiplicados, si se cambia la posición de los factores el total permanece igual.
Ejemplo: 2 x 3 = 3 x 2 ya que cada expresión es igual a 6.

Propiedad conmutativa de la suma
Establece que cuando dos números son sumados, si se cambia la posición de los números el total permanece igual.
Ejemplo: 2 + 3 = 3 + 2 ya que cada expresión es igual a 5.

Propiedad de la identidad de la suma
La propiedad que establece que si le sumas 0 a cualquier número el total es el mismo número.

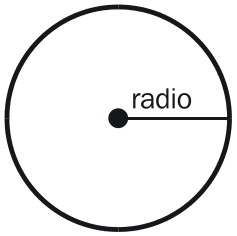
Propiedad distributiva
La propiedad que establece que multiplicar la suma por un número es igual a la multiplicación de cada número en la suma por el número. Ejemplo: 4 x (8+7) = 4 X 8 + 4 x 7.

Propiedad multiplicativa del 1
La propiedad que establece que el 1 multiplicado por cualquier número es igual a ese número.

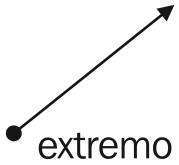
Punto de rotación
Un punto en el plano alrededor del cual una figura rota.

R

Radio
Un segmento de recta cuyos extremos están en el centro del círculo y en un punto en el círculo.



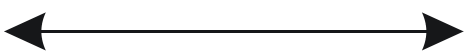
Rayo
Un segmento de recta que tiene un extremo y se extiende hacia el infinito en una sola dirección.



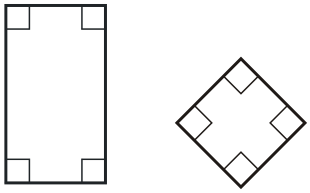
Razón
Una fracción que compara dos cantidades.
Por ejemplo en una clase de 20 estudiantes si 12 estudiantes son niñas, entonces la razón de niñas en la clase es 12/20 y los niños 8/20.

Recíproco
Dos números cuyo producto es 1. Por ejemplo, 2/3 y 3/2 son recíprocos porque 2/3 x 3/2 = 1.

Recta
Un conjunto de puntos que se extiende hacia el infinito en ambas direcciones.



Rectángulo
Una figura cerrada de cuatro lados con cuatro ángulos rectos.
Un cuadrado también es un rectángulo.



Rectas numéricas
Una recta en la cual los puntos en orden representan los números.

Rectas paralelas
Rectas en el plano que no se intersecan.

Rectas perpendiculares
Rectas que al intersecarse forman ángulos rectos.

Redondear
Aproximación de un número a un valor posicional específico.

Reflexión
Una transformación que mueve un conjunto de puntos a través de una línea para crear una imagen.

Residuo
Un número menor que el divisor que es lo que queda en un problema de división.
Por ejemplo, en la división de 13/5 el cociente es 2 y el residuo es 3.

$$\begin{array}{r} 2 \\ 5\overline{)\,13} \\ -\,10 \\ \hline 3 \end{array}$$

Resultado
El resultado de un experimento.

Resultado imposible
Un resultado cuya probabilidad es 0.

Resultado seguro
En un experimento de probabilidades, es un resultado que se espera.

Rombo
Un paralelogramo que tiene 4 lados. Un cuadrado también es un rombo.

Rotación
Una transformación rota un conjunto de puntos alrededor de un punto dado en el plano para crear una imagen.

S

Segmento de recta
Parte de una recta o de un rayo entre dos extremos.

Suma
El resultado de un problema de suma.

T

Transformación
El movimiento de los puntos en un plano.

Transportador
Un instrumento para medir ángulos.

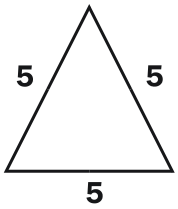
Trapecio
Un cuadrilátero que tiene un par de lados paralelos.

Traslación
Una transformación de los lados de un conjunto de puntos en un plano a al misma distancia y a la misma dirección para crear una imagen.

Triángulo
Una figura cerrada de 3 lados.

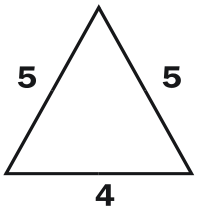
Triángulo acutángulo
Un triángulo que tiene todos los ángulos agudos.

Triángulo equilátero
Un triángulo que tiene tres lados iguales.

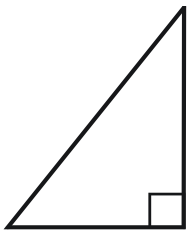


Triángulo escaleno
Un triángulo que no tiene lados iguales.

Triángulo isósceles
Un triángulo que tiene dos lados iguales.



Triangulo rectángulo
Un triángulo que tiene un ángulo recto.



U

Unidad de fracción
Una fracción cuyo numerador es 1, y su denominador es un entero mayor que 1.

V

Valor posicional
El número que cada dígito representa en un entero o en un número decimal.
Por ejemplo, cada lugar en el número 12,642 tiene el siguiente valor:

Decenas	Unidades		Décimas	Centésimas	Milésimas
1	2	•	6	4	2

Vértice de un ángulo
El extremo de los rayos que forman un ángulo.